

Aladdine

UI/UX DESIGNER

Ils m'ont fait confiance:

accretio
ENGAGE YOUR PEOPLE

maestro
technologies

peopleyou
You'll never work alone

ancv
CHÈQUE-VACANCES

ADVTEAM
6 ans d'engagement et de passion

C)
compos juliot
CONSEIL - STUDIOS - DIGITAL



Design
System



Prototypage
interactif



Test
utilisateur



Design
Thinking



Ateliers
co-conception

"Transformer chaque interaction en une expérience fluide, intuitive et mémorable : voilà ma vision du design UX/UI."

7 années d'XP

**Accessibilité
numérique**

**Innovation
digitale**

Aladdine

Senior UI/UX Designer

EN BREF

Spécialiste en **design d'expérience utilisateur** et **gestion de projets digitaux**, j'accompagne les entreprises dans la création de solutions numériques centrées sur l'utilisateur. De la **recherche UX** à la conception d'interfaces web et mobiles, en passant par la réalisation de **wireframes**, **prototypes interactifs** et **design systems**, j'intègre des méthodologies **agiles** pour garantir des expériences intuitives, performantes et accessibles (WCAG). Mon expertise couvre également la **stratégie UX/UI**, la gestion de projet IT et l'**accessibilité numérique**, avec une maîtrise des outils tels que **Figma**, **Adobe Suite**, **Sketch**, **Miro**, **Notion** et **Jira**.

Je m'engage à aligner les objectifs utilisateurs et business, en optimisant chaque point de contact à travers des interfaces cohérentes. Mon approche itérative et collaborative assure l'adaptation continue des projets aux besoins évolutifs des utilisateurs. Passionné par l'innovation, je suis constamment à l'affût des dernières tendances pour enrichir l'expérience digitale. Enfin, je mets un accent particulier sur l'inclusivité, en concevant des solutions accessibles et adaptées à tous.

MES POINTS FORTS

Domaines de prédilection

- #1 Design centré sur l'utilisateur
- #2 Gestion de projets agiles
- #3 Design d'interfaces responsive
- #4 Prototypage Interactif & Wireframing

Langues

Français - Bilingue
Arabe - Bilingue
Anglais- Niv. intermédiaire (B2)

MES FORMATIONS



Master UI/UX design



Master chef de projet

BEAUX-ARTS

Bachelor en Communication



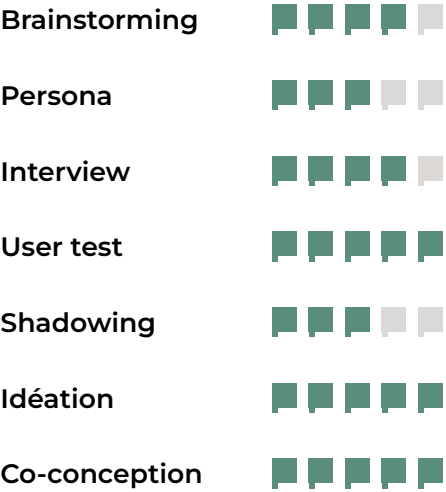
Certification Autodesk

Aladdine

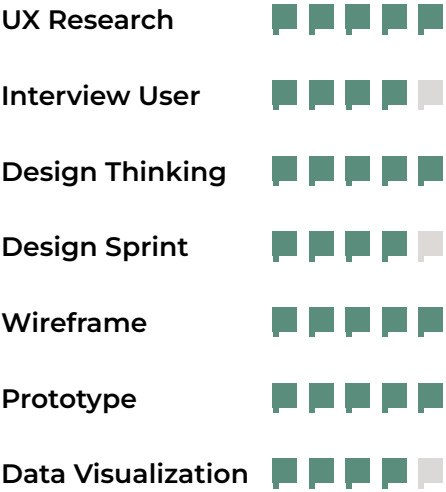
Senior UI/UX Designer

COMPÉTENCES

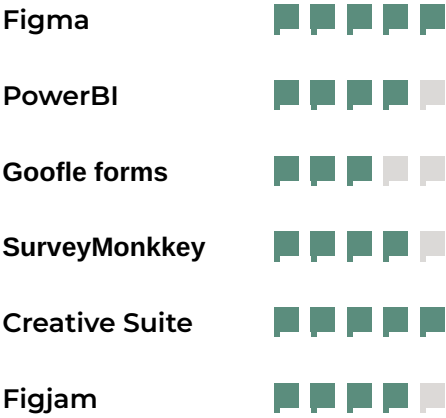
ATELIERS



MÉTHODES UX/UI



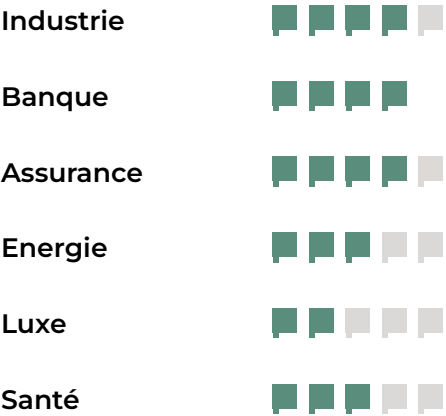
LOGICIELS



SAVOIR FAIRE



SECTEURS



DOMAINES



GESTION DE PROJET



Aladdine

Senior UI/UX Designer

DERNIÈRES EXPÉRIENCES



Advyteam

UI/UX designer Juin 2023. à Nov. 2024

Accretio : Plateforme RH et Finance

Contexte :

Conception et développement d'une nouvelle plateforme destinée à optimiser la gestion des ressources humaines et des processus financiers, afin d'offrir une expérience fluide et intuitive aux utilisateurs (employés, responsables RH et gestionnaires financiers).

Objectifs :

- Créer une interface utilisateur cohérente et efficace pour la gestion des employés, des performances et des processus financiers.
- Garantir une plateforme sécurisée, évolutive et conforme aux exigences légales.

Rôle & Expertise :

- **Rédaction du cahier des charges**, en collaboration avec les parties prenantes, pour définir les besoins fonctionnels et techniques du projet, ainsi que les exigences UX/UI.
- **Conception de la plateforme de A à Z**, de la collecte des exigences à la livraison finale, avec une approche itérative et centrée sur l'utilisateur.
- **Création de user journeys** pour visualiser les interactions utilisateurs au sein de la plateforme.
- **Développement d'un design system** permettant d'assurer la cohérence visuelle et fonctionnelle de l'interface à travers les différentes sections de la plateforme.
- **Prototypage interactif haute-fidélité** pour tester et valider les choix de conception.
- **Tests utilisateurs** pour recueillir des retours et optimiser l'interface en fonction des attentes des utilisateurs.
- **Tests A/B** pour comparer différentes versions de l'interface et sélectionner la plus performante.
- **Design reviews** régulières avec les équipes techniques et produit pour aligner les choix UX avec les objectifs du projet.
- **Synthèse des résultats des tests utilisateurs** et recommandations d'amélioration pour garantir une expérience optimale.

Livrables :

- Cahier des charges complet, incluant les exigences fonctionnelles, techniques et UX
- Maquettes et prototypes interactifs (desktop et tablette)
- Design system documenté
- Rapport des tests utilisateurs avec recommandations d'amélioration
- Plan d'optimisation de l'expérience utilisateur

DERNIÈRES EXPÉRIENCES



Advyteam

UI/UX designer Juin 2023. à Nov. 2024

People You : Virtual Spaces That Feel Like Real Places

Contexte :

Développement d'une plateforme immersive destinée à créer des espaces virtuels interactifs et immersifs pour les utilisateurs, offrant des expériences telles que des réunions virtuelles, des événements collaboratifs et des simulations à distance.

Objectifs :

- Concevoir des environnements virtuels réalistes permettant aux utilisateurs de s'interagir dans des espaces numériques de manière fluide et naturelle.
- Intégrer des outils de collaboration en temps réel (chat, partage d'écran, avatars, etc.) pour maximiser l'interaction et l'engagement des utilisateurs.

Rôle & Expertise :

- **Conception du parcours utilisateur** dans un espace virtuel, en prenant en compte la navigation et l'interaction dans un environnement 3D.
- **Création de wireframes et prototypes interactifs**, incluant des éléments immersifs, afin de tester l'ergonomie dans un environnement virtuel.
- **Développement d'un design system immersif**, comprenant des éléments graphiques, des composants d'interface et des règles d'interaction pour garantir la cohérence de l'expérience dans les espaces virtuels.
- **Tests utilisateurs** dans des environnements simulés pour recueillir des retours et ajuster l'interface, notamment en termes de confort d'utilisation et d'interactivité.
- **Expérience mapping** pour explorer les différents points d'interaction utilisateur dans un espace virtuel et ajuster les éléments de conception.
- Mise en place d'**ateliers collaboratifs** avec les équipes de développement pour tester et itérer les concepts en fonction des retours des utilisateurs finaux.

Livrables :

- Cahier des charges détaillé, avec spécifications UX et techniques pour l'environnement virtuel
- Wireframes et prototypes interactifs créés dans **Figma** pour l'espace virtuel
- **Design system immersif** documenté et intégré dans Figma
- Rapport des tests utilisateurs et recommandations d'amélioration pour l'ergonomie et l'interaction
- **Création complète des interfaces** dans **Figma**, y compris les composants pour les interactions dans l'espace virtuel

DERNIÈRES EXPÉRIENCES



Compos juliot

UI/UX designer janvier 2022. à Avril. 2023

Maestro® : Optimisation de la Gestion de Contenus et Média

Contexte :

Développement d'une interface utilisateur pour une plateforme SaaS permettant de gérer des produits, des données et des contenus médias (photos, vidéos, documents) pour des entreprises opérant dans divers secteurs. L'objectif était de créer une expérience fluide et intuitive pour les équipes en charge des contenus et des campagnes de communication omnicanal.

Objectifs :

- Développer une interface permettant une gestion efficace des produits et médias à travers le module **PIM** et le module **DAM**.
- Assurer une expérience utilisateur optimisée pour les équipes internes, favorisant une collaboration fluide et une organisation claire des données.

Rôle & Expertise :

- **Conception de l'interface utilisateur** pour chaque module (PIM, DAM, Module Projet), en assurant une cohérence fonctionnelle et visuelle dans toutes les sections de la plateforme.
- **Création de wireframes et prototypes interactifs** dans **Figma** pour tester les différents parcours utilisateur et les interactions sur la plateforme.
- **Réalisation d'un design system** pour garantir une expérience homogène et une évolutivité visuelle au sein de la plateforme.
- **Tests utilisateurs** pour valider l'ergonomie et l'efficacité des flux de travail, notamment dans l'organisation des médias et la gestion des campagnes omnicanal.
- **Design reviews** avec les parties prenantes pour s'assurer que l'interface répond aux attentes des utilisateurs finaux et aux exigences fonctionnelles.

Livrables :

- Wireframes et prototypes interactifs créés dans **Figma** pour chaque module de la plateforme
- **Design system** complet documenté et intégré dans Figma
- Rapport des tests utilisateurs et recommandations d'amélioration
- Maquettes et interfaces complètes dans **Figma** pour le PIM, DAM et le module projet
- Documentation des meilleures pratiques UX pour les équipes de développement

DERNIÈRES EXPÉRIENCES



Compos juliot

UI/UX designer janvier 2022. à Avril. 2023

Maestro® : Optimisation de la Gestion de Contenus et Média

Contexte :

Développement d'une interface utilisateur pour une plateforme SaaS permettant de gérer des produits, des données et des contenus médias (photos, vidéos, documents) pour des entreprises opérant dans divers secteurs. L'objectif était de créer une expérience fluide et intuitive pour les équipes en charge des contenus et des campagnes de communication omnicanal.

Objectifs :

- Développer une interface permettant une gestion efficace des produits et médias à travers le module **PIM** et le module **DAM**.
- Assurer une expérience utilisateur optimisée pour les équipes internes, favorisant une collaboration fluide et une organisation claire des données.

Rôle & Expertise :

- **Conception de l'interface utilisateur** pour chaque module (PIM, DAM, Module Projet), en assurant une cohérence fonctionnelle et visuelle dans toutes les sections de la plateforme.
- **Création de wireframes et prototypes interactifs** dans **Figma** pour tester les différents parcours utilisateur et les interactions sur la plateforme.
- **Réalisation d'un design system** pour garantir une expérience homogène et une évolutivité visuelle au sein de la plateforme.
- **Tests utilisateurs** pour valider l'ergonomie et l'efficacité des flux de travail, notamment dans l'organisation des médias et la gestion des campagnes omnicanal.
- **Design reviews** avec les parties prenantes pour s'assurer que l'interface répond aux attentes des utilisateurs finaux et aux exigences fonctionnelles.

Livrables :

- Wireframes et prototypes interactifs créés dans **Figma** pour chaque module de la plateforme
- **Design system** complet documenté et intégré dans Figma
- Rapport des tests utilisateurs et recommandations d'amélioration
- Maquettes et interfaces complètes dans **Figma** pour le PIM, DAM et le module projet
- Documentation des meilleures pratiques UX pour les équipes de développement

Aladdine

Senior UI/UX Designer

DERNIÈRES EXPÉRIENCES



Compos juliot

UI/UX designer janvier 2022. à Avril. 2023

ANCV : Développement de la Plateforme de Gestion des Chèques-Vacances

Contexte :

Conception et développement complet de la plateforme en ligne permettant aux entreprises et à leurs employés de gérer les **Chèques-Vacances** et autres avantages en matière de vacances et de loisirs. Cette plateforme facilite l'accès aux programmes d'aide au départ en vacances et soutient les partenaires du secteur du tourisme.

Objectifs :

- Offrir une interface intuitive permettant aux utilisateurs d'accéder à leurs avantages en ligne.
- Optimiser l'expérience pour les responsables d'entreprises et les salariés.

Rôle & Expertise :

- **UI/UX Design** : Création de l'interface complète, de l'architecture de l'information à la conception finale en utilisant **Figma** pour les prototypes et les maquettes interactives.
- **Chef de projet** : Gestion complète du projet, coordination des équipes internes et suivi du développement.
- **Tests utilisateurs** : Mise en place de tests d'usabilité pour améliorer l'interface et garantir l'efficacité de l'outil.
- **Design system** : Création d'un design system pour assurer la cohérence visuelle de la plateforme.

Livrables :

- **Prototypes interactifs** dans **Figma** pour tester les parcours utilisateurs.
- **Maquettes** finales pour la version mobile et desktop de la plateforme.
- **Design system** intégré et documenté.
- **Rapports des tests utilisateurs** et recommandations pour l'amélioration continue de l'expérience.

Aladdine

Senior UI/UX Designer

DERNIÈRES EXPÉRIENCES



PEAK TECHNOLOGY

UI/UX designer Avril 2020. à Janvier. 2022

Bounou : Conception de la Plateforme de Gestion des Pass Avantages

Contexte :

Développement complet de la plateforme Bounou pour la gestion des **Pass Repas**, **Pass Habillement**, et **Pass Cadeau**, permettant aux entreprises et à leurs employés de bénéficier d'un large éventail d'avantages via une interface intuitive et performante.

Objectifs :

- Créer une expérience utilisateur fluide et simple, adaptée aux employés et aux responsables d'entreprise.
- Offrir une gestion centralisée des avantages pour une meilleure ergonomie et un gain de temps dans les processus internes.

Rôle & Expertise :

- **UI/UX Design** : Création de l'ensemble des interfaces, de l'architecture de l'information au design final, en utilisant **Figma** pour concevoir des maquettes interactives et prototypes haute-fidélité.
- **Gestion de projet** : Prise en charge du projet de A à Z, de la planification des ressources à la coordination des équipes techniques et créatives.
- **Tests utilisateurs** : Conception et mise en œuvre de tests d'usabilité pour valider l'expérience utilisateur, avec analyse des retours pour l'optimisation de l'interface.
- **Design system** : Création d'un design system complet garantissant la cohérence visuelle et fonctionnelle à travers la plateforme.
- **Gestion de la livraison** : Suivi de l'avancement du projet, mise en place des livrables dans les délais et gestion de la présentation des résultats aux clients internes.

Livrables :

- **Création complète des interfaces** dans **Figma**, couvrant toutes les sections (Pass Repas, Pass Habillement, Pass Cadeau) pour mobile et desktop.
- **Prototypes interactifs** testés et validés par des utilisateurs.
- **Design system** documenté et intégré dans le projet.
- **Rapport des tests utilisateurs** et recommandations pour l'amélioration continue.
- **Documentation de l'expérience utilisateur** pour faciliter la prise en main par les équipes internes.

Aladdine

Senior UI/UX Designer

RÉFÉRENT MÉTIER



Wissal abbessi

Fullstack Web Developer

wissal.abbassi.ing@gmail.com

+33 6 26 51 20 08



Mondher hamdi

Symfony - PHP Lead Developer

mondher.hamdi.ing@gmail.com

+33 7 73 96 66 68